

**KAYSERİ ÜNİVERSİTESİ DEVELİ HÜSEYİN ŞAHİN MESLEK YÜKSEKOKULU BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**

Temel Alan Yeterlilikleri		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Türkiye Yükseköğretim Yeterlilikler Çerçevesi TYYÇ,				
Bilgi	Kuramsal - Olgusal	1-Bilgisayar bilimleri konularında giriş düzeyinde uygulamalı ve temel kavramsal bilgilere sahiptir.	AT							AT											1-Ortaöğretim düzeyinde kazanılan yeterliliklere dayalı olarak alanındaki güncel bilgileri içeren ders kitapları, uygulama araç-gereçleri ve diğer kaynaklarla desteklenen temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahip olma.	Kuramsal - Olgusal	Bilgi	
		1-Bilişim problemlerinin belirlenmiş çözümü için verilen analiz ve modelleme yöntemlerini adlandırır.		AT	AT			AT				AT	AT		AT							1- Alanında edindiği temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri aynı alanda bir ileri eğitim düzeyinde veya aynı düzeydeki bir alanda kullanabilme becerileri kazanma.	Bilişsel Uygulamalı	Beceri
2-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanır.		AT	AT			AT				AT	AT		AT							2- Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme.				
3-Belirtimleri (spesifikasyon) tanımlanmış yazılım bileşenlerini kodlar ve test eder.	A	A				A				A	A		A											
YETKİNLİKLER	Bağımsız çalışabilme ve sorumluluk alabilme yetkinliği	1-Bireysel olarak veya takımlarda etkin çalışır.																		AT	1- Alanı ile ilgili temel düzeydeki bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilme.	Bağımsız çalışabilme ve sorumluluk alabilme yetkinliği	YETKİNLİKLER	
																					T			2-Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alabilme.
																					T			3-Sorumluluğu altında çalışanların bir proje çerçevesinde gelişimlerine yönelik etkinlikleri yürütebilme.
	1-Yaşamboyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri ile ilgili gelişmeleri izler.																				AT	1-Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilme, öğrenme gereksinimlerini belirleyebilme ve karşılayabilme.		
Öğrenme Yetkinliği																					T	2-Öğrenimini aynı alanda bir ileri eğitim düzeyine veya aynı düzeydeki bir mesleğe yönlendirebilme.		
																					T	3-Yaşam boyu öğrenme bilinci kazanmış olma.		



## KAYSERİ ÜNİVERSİTESİ DEVELİ HÜSEYİN ŞAHİN MESLEK YÜKSEKOKULU BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI

A: Temel Alan Yeterliliği ile ilişkilidir.

T: TYYÇ ile ilişkilidir.

AT: Hem Temel Alan hem de TYYÇ ile ilişkilidir.

- 1- Temel bilgisayar kullanım bilgilerine sahip olma
- 2- Ofis yazılımlarını ileri derecede kullanım becerisine sahip olma
- 3- Problemleri tanımlayabilme, model üretme çözüm geliştirme becerisine sahip olma
- 4- Yazılım ile ilgili temel kavramları bilme, algoritmalar kurma ve program geliştirme, nesne tabanlı programlar geliştirebilir
- 5- Masaüstü uygulamaları, internet tabanlı uygulamalar geliştirme ve veritabanı kurulum, bakım, kontrollerini yapma, veri tabanı tasarımı yapabilme ve veritabanlarını yönetebil
- 6- Bilgisayarda karşılaşılan yazılımsal ve donanımsal hataları tespit edebilme, bunlara çözümler üretebilme
- 7- Windows ve Linux tabanlı ağlar hakkında bilgi sahibi olma
- 8- Gerekli ortamlar için grafikler tasarlayabilme ve animasyonlar oluşturabilme
- 9- Analitik düşünebilme ve temel matematiksel kavramları bilir ve problem çözümlerinde kullanır.
- 10- Türkçeyi iyi kullanarak etkili iletişim kurma ve meslektaşları ile iletişim kurabilecek düzeyde yabancı dil bilme, mesleği ile ilgili yabancı dillerdeki terimleri öğrenme ve yat
- 11- Türkiye Cumhuriyeti tarihi ve Atatürk İlkeleri ve İnkılapları hakkında bilgi sahibi olur.
- 12- Masaüstü ve internet programcılığında grafik ve animasyon tasarımlar gerçekleştirme bilgi ve becerisine sahip olma
- 13- Bilgisayar alanındaki alet, makine ve araç gereci tanıma ve kullanabilme bilgi ve becerisine sahip olarak gerekli durumlarda sistem kurulum ve bakımını yapma
- 14- Web tasarımı, internet yazılım ve projeleri geliştirme, sürdürme ve kontrol bilgisine sahip olma
- 15- Bilgisayar elektroniği, işletim ve ağ sistemleri hakkında temel bilgi ve beceriye sahip olma, kurulum, bakım ve onarım yapma.
- 16- Meslek derslerinde öğrendiklerini entegre olarak kullanabilme ve öğrendiklerine kendi becerilerini de katarak yeni ürünler çıkarma
- 17- Her çeşit algılayıcıyı, ilgili devrelerde kullanabilme bilgi ve becerisini kazanma
- 18- Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile sürekli değişen bilgi ve iletişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri takip etme ve bunları çalışmalarına uygulama